

BMM 111

Bilgisayar Programlama-I

4. Uygulama

Dr. Öğr. Üyesi Mustafa İSTANBULLU

Çukurova Üniversitesi
Mühendislik Fakültesi
Biyomedikal Müh. Böl.

E-mail: mm.istanbullu@gmail.com

Not: Slaytlar, kaynakça bölümünde verilen listeden faydalanılarak hazırlanmıştır.

3. Bölüm

Atama ve Girdi/Çıktı Komutları

Örnek 1:Aşağıdaki tanımlamaların yapıldığını düşünelim: `Hafta4_1.c`

```
int x=123;   double y=23.4567;
```

Bu durumda aşağıdaki `printf()` komutlarını bir programda yazarak ekran çıktılarını bulunuz.

```
printf ("%d",x) ;  
printf ("%5d",x) ;  
printf ("% -4d",x) ;  
printf ("%2d",x) ;  
printf ("%8.4f",y) ;  
printf ("%8.5f",y) ;  
printf ("%8.6f",y) ;  
printf ("%8.3f",y) ;  
printf ("%8.2f",34.8967) ;  
  
printf ("% .5f",23.876) ;  
printf ("%3c",'Y') ;  
printf ("%12.5e",567.5278) ;  
printf ("%12.3e",-0.0535) ;  
printf ("%6s","GONCA") ;  
printf ("%2s","GONCA") ;
```

3. Bölüm

Atama ve Girdi/Çıktı Komutları

```
/* Printf Formatlı Örnek Hafta4_1.c */
```

```
#include <stdio.h>
```

```
int main( void )
```

```
{
```

```
    int x=123; double y=23.4567;
```

```
    printf("x= %d      ",x);
```

```
    printf("y= %.5f \n",y);
```

```
    printf(" \n");
```

```
    printf("(x=123 %%d), %d \n",x);
```

```
    printf("(y=23.4576 %%%.5f), %.5f \n",23.876);
```

```
    printf("(x= %%5d) %5d \n",x);
```

```
    printf("(%%3c) %3c \n",'Y');
```

```
    printf("(x=%%-4d)%-4d \n",x);
```

```
    printf("(%%12.5e) %12.5e \n",567.5278);
```

```
    printf("(x=%%2d) %2d \n",x);
```

```
    printf("(%%12.3e) %12.3e \n",-0.0535);
```

```
    printf("y= %%8.4f) %8.4f \n",y);
```

```
    printf("(%%6s) %6s \n","GONCA");
```

```
    printf("(y= %%8.7f) %8.7f \n",y);
```

```
    printf("(%%2s) %2s \n","GONCA");
```

```
    printf("(y= %%8.6f) %8.6f \n",y);
```

```
    printf("(y= %%8.3f) %8.3f \n",y);
```

```
    printf("(y= %%8.2f) %8.2f \n",34.8967);
```

```
    system("PAUSE");
```

```
    return 0;
```

```
}
```

3. Bölüm

Atama ve Girdi/Çıktı Komutları

Örnek 2

Aşağıdaki programı yazıp ekran çıktısını inceleyin.

```
# include <stdio.h>
int main(void)
{   int a=285;
    double y=-27.3789;
    printf ("%6.2f\n",y) ;
    printf ("%7.1f\n",y) ;
    printf ("%4d\n",a) ;
    printf ("%2d",a) ;
    system ("PAUSE") ;

    return (0) ;
}
```

3. Bölüm

Atama ve Girdi/Çıktı Komutları

Örnek 3

Aşağıdaki şekli ekranda gösteren bir program yazınız.

```
*****
*               *
*               *
*               *
*****
```

```
# include <stdio.h>

int main(void)

{   printf("*****\n") ;

    printf("*               *\n") ;

    printf("*               *\n") ;

    printf("*               *\n") ;

    printf("*****\n") ;

    system("PAUSE") ;

    return (0) ;

}
```

3. Bölüm

Atama ve Girdi/Çıktı Komutları

Örnek4: Aşağıdaki programı yazıp çıktıları elde edin.

```
# include <stdio.h>

int main(void)

{   int x; double s;

    scanf ("%d%lf", &x, &s) ;

    printf ("%d\n", x) ;

    printf ("%lf\n", s) ;

    system ("PAUSE") ;

    return (0) ;

}
```

3. Bölüm Atama ve Girdi/Çıktı Komutları

Örnek Uygulama1

Kullanıcıdan iki tamsayı alarak bu sayıların toplamını ve farkını bulup ekranda gösteren bir program yazınız.

3. Bölüm

Atama ve Girdi/Çıktı Komutları

/* Klavyeden Girilen İki Sayının Toplamı ve Farkını Bulma Programı Hafta4_2.c*/
#include <stdio.h>

```
int main( void )  
{  
    int sayi1;  
    int sayi2;  
    int toplam,fark;  
  
    printf( "İlk tam sayiyi girin:" );  
    scanf( "%d", &sayi1 );  
    printf( "\n" );  
  
    printf( "İkinci tam sayiyi girin:" );  
    scanf( "%d", &sayi2 );  
    printf( "\n" );  
  
    toplam = sayi1 + sayi2;  
    fark=sayi1-sayi2;  
  
    printf( "İlk sayi %d ile ikinci sayi %d nin toplami= %d\n",  
    sayi1,sayi2,toplam );  
    printf( "\n" );  
    printf( "İlk sayi %d den ikinci sayi %d nin farki= %d\n",  
    sayi1,sayi2,fark );  
    printf( "\n" );  
    system("PAUSE");  
    return 0;  
  
}
```


3. Bölüm Atama ve Girdi/Çıktı Komutları

Örnek Uygulama 2

Kullanıcıdan iki tamsayı alarak bu sayıların ortalamasını bulup ekranda gösteren bir program yazınız.

3. Bölüm

Atama ve Girdi/Çıktı Komutları

Çözüm :

```
/* Klavyeden Girilen İki Sayının Ortalamasını Bulma programı */
#include <stdio.h>
int main(void)
{
    int x,y;
    double averaj;
    printf("\n\t\t*** Bu program klavyeden girilen iki tamsayinin *** \n");
    printf("\t\t*** Aritmetik ortalamasini hesaplar. *** \n");
    printf("\n");
    printf("\t\t\t İlk tamsayiyi giriniz:");
    scanf("%d", &x);
    printf("\n");

    printf("\t\t\t Ikinci tamsayiyi giriniz:");
    scanf("%d", &y);
    printf("\n");
    averaj=(x+y)/2.0;
    printf("\t\t\t Ortalama=%f", averaj);
    printf("\n\n");
    system("PAUSE");
    return(0);
}
```

KAYNAKÇA

- Prof.Dr. İbrahim DEVELİ, Bilgisayar Programlama Ders Notları, Erciyes Üniv. Elektrik-Elektronik Müh. Böl.
- H.Turgut UYAR, Programlamaya Giriş Ders Notları,İTÜ, 2004.
- Fedon KADİFELİ,Standart C Programlama Dili, (Tercüme),2000.
- Doç. Dr. Soner ÇELİKKOL, Programlamaya Giriş ve Algoritmalar, Murathan Yayınevi, TRABZON; 2009
- N. Ercil Çağıltay ve ark., C DERSİ PROGRAMLAMAYA GİRİŞ, Ada Matbaacılık, ANKARA; 2009.
- Çeşitli kişilerin internette paylaşımına açtığı notlardan faydalanılmıştır.